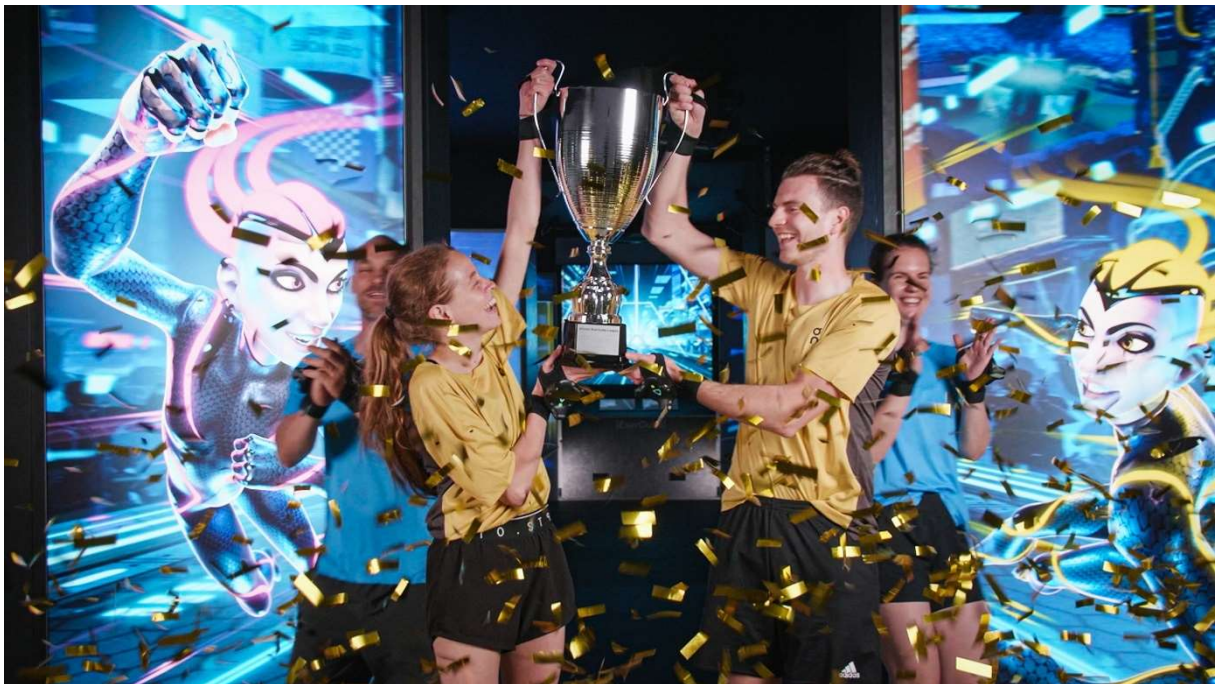


[ExerCube] L E A G U E

Reglement – Sphery [ExerCube] League

[ExerCube] L E A G U E



Version 1.1, 02.03.2022

Inhaltsangaben

DEFINITION DER SPHERY [EXERCUBE] LEAGUE	3
ART. 1 - ORGANISATION	3
1.1 Name der Liga und Spiel.....	3
1.2 Anerkennung der Regelung und Bestimmungen.....	3
1.3 Organisierendes Komitee	3
ART. 2 - SOFTWARE UND HARDWARE	4
2.1 Allgemeine Vorgaben	4
2.2 Technische Probleme	4
2.3 Haftung	5
ART. 3 - INFORMATION ZUR QUALIFIKATIONSPHASE	5
3.1 Startgebühren	5
3.2 Austragungsorte	5
3.3 Teilnahme und Teilnahmebedingungen	6
3.4 Qualifikationsphasen	6
3.5 Qualifikationsspiel(e) und Punktzahl	6
3.6 Qualifikation für das Finalturnier.....	7
3.7 Rangliste	7
3.8 Einteilung fürs Finalturnier	7
ART. 4 - FINALTURNIER FIBO	8
4.1 Allgemeine Informationen	8
4.2 Aufbau des Finalturniers.....	8
4.3 Ort und Termine des Finalturniers.....	8
4.4 Verspätung und Abmeldung	9
4.5 Spiel und Punktzahl	9
4.6 Bekleidung Finalturnier	9
4.7 Preis Finalturnier	9
ART. 5 – SPORTLICHES REGLEMENT.....	9
5.1 Allgemeines Verhalten	9
ART. 6 - KOMMUNIKATION UND INFORMATION.....	10
6.1 Rechtsgültigkeit von Informationen.....	10
6.2 Eigenverantwortliche Informationspflicht	10
6.3 Briefings.....	10
ART. 7 – Salvatorische Klausel.....	10
ART. 8 – WEITERFÜRENDE LINKS.....	11
ART. 9 – DANKSAGUNG UND TEAM.....	11

DEFINITION DER SPHERY [EXERCUBE] LEAGUE

Die Sphery [ExerCube] League wurde vom Veranstalter Sphery AG ins Leben gerufen und wird in diesem Jahr (2022) zum ersten Mal durchgeführt. Die Sphery [ExerCube] League setzt sich aus einer **Qualifikationsphase** und einem **Finalturnier** zusammen. Die Qualifikationsphase erstreckt sich über einen Zeitraum von 5 Wochen (siehe Kapitel 3.4) und findet an 13 verschiedenen Austragungsorten statt, die über die ganze Welt verteilt sind. Die besten 16 Teilnehmer*innen der Qualifikationsphase qualifizieren sich für das Finalturnier, welches an der FIBO 2022 in Köln (7. - 10. April 2022) stattfindet. Der/die Gewinner*in des Finalturniers kann sich Sphery [ExerCube] League Champion 2022 nennen. Weitere Informationen zur Sphery [ExerCube] League sind unter folgendem Link ersichtlich: www.league.sphery.ch

ART. 1 - ORGANISATION

1.1 Name der Liga und Spiel

- Liga: Sphery [ExerCube] League
- Spiel: Sphery Racer

1.2 Anerkennung der Regelung und Bestimmungen

Austragungsorte der Qualifikationsveranstaltungen der Sphery [ExerCube] League verpflichten sich das Sphery [ExerCube] League Reglement anzuwenden und diesem uneingeschränkt und zu jeder Zeit Folge zu leisten. Ausnahmen von diesen Bestimmungen sind nicht vorgesehen.

Mit der Registrierung erkennen alle Teilnehmer*innen dieses Reglement uneingeschränkt an und haben diesem zu jeder Zeit Folge zu leisten. Ausnahmen von diesen Bestimmungen sind nicht vorgesehen.

Bei Wiederhandlung gegen dieses Reglement behält sich Sphery AG das Recht vor, Teilnehmer*innen und/oder Austragungsorte von der Sphery [ExerCube] League 2022 auszuschliessen. Ein solcher Ausschluss kann auch im Nachhinein (nach Ende Sphery [ExerCube] League 2022) ausgesprochen werden.

Der Veranstalter Sphery AG behält sich das Recht vor das Reglement anzupassen, wenn dies notwendig ist.

1.3 Organisierendes Komitee

Veranstalter: Sphery AG, Au SG

Ansprechperson: Stephan Niedecken

Kontaktinformationen: info@sphery.ch, 044 383 80 00

Wettkampfkommision: Stephan Niedecken, Yannic Hungerbühler, Yanick Riederer, Alexandra Schättin

ART. 2 - SOFTWARE UND HARDWARE

2.1 Allgemeine Vorgaben

Die verwendete Sphery Racer Version und die Hardware muss an den Austragungsorten (Qualifikationsphase und Finalturnier) folgende Voraussetzungen erfüllen:

Einstellung	Qualifikationsphase	Finalturnier
Aktuelle Sphery Racer Version	v0.16.3 (oder neuer)	v0.16.3 (oder neuer)
Übungsschilder	An	An
Avatar	Aus	Aus
Offset Arme	0	0
Offset Beine	0	0
Pulsgurt	Freiwillig	Freiwillig
HTC Motion Tracker	4 eingeschaltete Tracker <ul style="list-style-type: none"> • 2 an den Handgelenken • 2 an den Fussgelenken 	4 eingeschaltete Tracker <ul style="list-style-type: none"> • 2 an den Handgelenken • 2 an den Fussgelenken
Kalibration	1. Einstellung: Arme müssen rechtwinklig zum Körper ausgestreckt sein (T-Form) 2. Einstellung: Arme müssen den Boden berühren 3. Einstellung: Arme müssen über dem Kopf ganz ausgestreckt sein (I-Form)	1. Einstellung: Arme müssen rechtwinklig zum Körper ausgestreckt sein (T-Form) 2. Einstellung: Arme müssen den Boden berühren 3. Einstellung: Arme müssen über dem Kopf ganz ausgestreckt sein (I-Form)

Die jeweiligen Austragungsorte müssen **alle Lizenzen** vorweisen können. Des Weiteren muss das Room-Setup durch den/die Turnierleiter*in vor Ort (Austragungsort) geprüft sein und ggf. der Raum neu vermessen werden.

Der/die Turnierleiter*in vor Ort (Austragungsorte) sorgt für eine Qualitätssicherung und bestätigt bei jeder Qualifikationsphase die Einhaltung des Reglements und die Richtigkeit der verwendeten Soft- und Hardware.

2.2 Technische Probleme

Technische Probleme werden bestmöglich versucht zu verhindern, können aber nicht gänzlich ausgeschlossen werden. Aufgrund dessen haben alle Teilnehmer eine unbegrenzte Anzahl an Versuche. Bei technischen Problemen melden Sie sich bei der verantwortlichen Person des jeweiligen Austragungsortes.

2.3 Haftung

Der Veranstalter haftete nicht bei unsachgemässer Handhabung des [ExerCubes] und des Sphery Racer.

ART. 3 - INFORMATION ZUR QUALIFIKATIONSPHASE

3.1 Startgebühren

Die Teilnahme an der Sphery [ExerCube] League ist **kostenlos**, sowohl für die Teilnehmer*innen wie auch für die Austragungsorte der Qualifikationsveranstaltungen.

Für die Nutzung der [ExerCubes] (z.B. für Trainings oder die Qualifikation) können auf den Seiten der Austragungsorte von Qualifikationsveranstaltungen Gebühren anfallen. Entsprechende Informationen dazu können beim jeweiligen Austragungsort eingeholt werden (siehe Kapitel 3.2).

3.2 Austragungsorte

Folgende Standorte sind Austragungsorte von Qualifikationsveranstaltungen:

Name	Stadt/Ort	Land
Sphery	Zürich	Schweiz
ExerCube Lounge	Hinwil	Schweiz
Zurzach Care	Bad Zurzach	Schweiz
Sportuniversität Bern	Bern	Schweiz
Reha Rheinfelden	Rheinfelden	Schweiz
Step Sports & Spa	Stuttgart	Deutschland
Fitness Club Fellbach	Stuttgart	Deutschland
Lifeforce Fitness	Crailsheim	Deutschland
Hospital zum Heiligen Geist	Hamburg	Deutschland
On the Rock Group	Waltrop	Deutschland
Universität der Bundeswehr	München	Deutschland
Reha Münster	Münster	Österreich
Universität von Waterloo	Waterloo	Kanada
...

Diese Liste ist nicht abschliessend und kann im Laufe der Qualifikationsphasen gegebenenfalls erweitert werden. Die aktuelle Liste der Austragungsorte kann unter folgendem Link aufgerufen werden: www.league.sphery.ch

Der Zugang zu den [ExerCubes] ist je nach Austragungsort unterschiedlich geregelt. Weitere Informationen können bei den jeweiligen Austragungsorten eingeholt werden.

3.3 Teilnahme und Teilnahmebedingungen

Der Beginn der Registrierung für die Teilnahme an der Sphery [ExerCube] League startet am **Dienstag, den 22.02.2022 ab 12:00 Uhr**. Das Zeitfenster für die Registrierung bleibt geöffnet bis am **Samstag, den 02.04.2022 bis 23:59 Uhr**.

- Die Registrierung ist gemäss der vom Veranstalter vorgeschriebenen Form und Frist abzugeben.
- Die Anmeldung erfolgt unter dem Realnamen des Teilnehmers (Vorname, Nachname), sowie einer gültigen E-Mail-Adresse.
- Neben der Anmeldung am Austragungsort ist eine Benutzerprofilerstellung in der Sphery App notwendig. Die Registrierung dafür erfolgt unter: www.devapp.sphery.ch.
- Die Dokumentenabnahme ist durch den Austragungsort durchzuführen und in der Veranstaltungs- bzw. Serienausschreibung beschrieben.
- Nach der abgeschlossenen Dokumentenabnahme ist eine vom Veranstalter erstellte und von der Wettkampfkommision genehmigte Teilnehmerliste zu veröffentlichen.

Mit der Registrierung bestätigt der/die Teilnehmer*in, dass er/sie die nötigen gesundheitlichen Voraussetzungen zur Nutzung des [ExerCubes] verstanden hat und einhalten kann. Wenn die/der Teilnehmer*in unsicher ist, soll eine ärztliche Abklärung gemacht werden. Für die Kosten einer allfälligen ärztlichen Abklärung kommt der/die Teilnehmer*in selbst auf.

3.4 Qualifikationsphasen

Die Qualifikation ist in drei Phasen eingeteilt:

- **Phase 1** (28.02.2022, 00:00 Uhr – 06.03.2022, 23:59 Uhr)
- **Phase 2** (07.03.2022, 00:00 Uhr – 20.03.2022, 23:59 Uhr)
- **Phase 3** (21.03.2022, 00:00 Uhr – 03.04.2022, 23:59 Uhr)

3.5 Qualifikationsspiel(e) und Punktzahl

Während diesen drei Phasen wird jeweils eine vordefinierte Spielsequenz (Sphery Racer) von 10 Minuten mit den Übungen **Touch** (rechts/links), **Punch** (rechts/links), **Squat und Jump** im [ExerCube] der jeweiligen Austragungsorten durch den Veranstalter aufgespielt.

Jede Spielrunde kann individuell durch den/die Teilnehmer*in mittels Streck sprung gestartet werden. Die Punktzahl wird anerkannt, wenn der/die Teilnehmer*in eine Spielrunde bis zum Ende des Spiels abschliessen konnte.

Bei jedem Spiel ist nur der/die angemeldete Teilnehmer*in im [ExerCube] und absolviert das Spiel. Es ist nicht erlaubt, dass sich beim Spielen eine weitere Person im [ExerCube] befindet. Es ist ebenfalls nicht erlaubt, dass eine aussenstehende Person Hilfestellung bzw. Unterstützung leistet (z.B. Vorsagen der Übungen).

In jeder Phase können gleich viele Maximalpunkte erzielt werden. Von jedem/jeder Teilnehmer*in fließt die **höchste Punktzahl** (egal aus welcher Phase) in die Rangliste bzw. die Highscore Tabelle.

Teilnehmer*innen, bekommen folgende Bonuspunkte **zur höchsten Punktzahl addiert**:

- Pro absolvierte Phase: 5'000 Bonuspunkte
- Wenn alle 3 Phasen absolviert wurden: Zusätzlich 5'000 Bonuspunkte

Absolviert jemand **alle 3 Phasen** bekommt die Person somit insgesamt 20'000 Bonuspunkte (3 x 5'000 plus 1 x 5'000). Für **2 absolvierte Phasen** gibt es 10'000 Bonuspunkte (2 x 5'000) und für **1 Phase** erhält man 5'000 Bonuspunkte (1 x 5'000).

Bei Punktegleichstand wird anhand folgender Kriterien höher rangiert:

1. Höherer «Body-Score»
2. Höherer «Brain-Score»
3. Höhere Kombo
4. Das Los entscheidet

Jeder/jeder Teilnehmer*in hat **unbegrenzte Anzahl Versuche für jede der drei Phasen**. Sobald die Phase 3 (letzte Phase) beendet ist, ist die Qualifikation abgeschlossen und die Rangliste bzw. die Highscore Tabelle definitiv.

Zusätzliches Training ist in den Austragungsorten jederzeit gestattet und möglich. Hierzu müssen die Bedingungen der jeweiligen Austragungsorten (siehe Kapitel 3.2) beachtet werden. Für die Nutzung der [ExerCubes] können auf den Seiten der Austragungsorte Gebühren anfallen.

3.6 Qualifikation für das Finalturnier

Die **16 besten Teilnehmer*innen** aus der definitiven Rangliste bzw. Highscore Tabelle qualifizieren sich automatisch für das Finalturnier an der FIBO 2022 in Köln (7. - 10. April 2022). Alle Teilnehmer*innen des Finalturniers werden schriftlich per E-Mail am 04.04.2022 benachrichtigt und müssen ihre Teilnahme am Finalturnier bis spätestens am **05.04.2022, 23:59 Uhr schriftlich bestätigen**. In dieser schriftlichen Information erhalten die Teilnehmer*innen weitere Angaben über den Ablauf des Finalturniers. Bestätigen nicht alle 16 Bestplatzierten die Teilnahme, oder ist ein/eine Teilnehmer*in verhindert, so rückt/rücken der/die Nächstbestplatzierte(n) nach.

3.7 Rangliste

Von jedem/jeder Teilnehmer*in fließt die **höchste Punktzahl** (egal aus welcher Phase) in die Rangliste bzw. die Highscore Tabelle, welche fortlaufend auf der Website (www.league.sphery.ch) publiziert und aktualisiert. Als offizielles Endergebnis gilt ausschliesslich jenes Klassement, welches auf der Homepage veröffentlicht ist.

3.8 Einteilung fürs Finalturnier

Die 16 qualifizierten Teilnehmer*innen werden in eine PRO und Amateur Liga eingeteilt. Die ersten 8 Teilnehmer*innen (Rang 1-8) der definitiven Rangliste kommen in die PRO Liga und die folgenden 8 Teilnehmer*innen (Rang 9-16) der definitiven Rangliste kommen in die AMATEUR Liga.

ART. 4 - FINALTURNIER FIBO

4.1 Allgemeine Informationen

Alle Teilnehmer*innen erhalten einen gratis Eintritt zur FIBO 2022 in Köln (7. - 10. April 2022). Unterkunft und Verpflegung sind durch die Teilnehmer*innen selbst zu organisieren.

4.2 Aufbau des Finalturniers

Das Finalturnier wird für beide Kategorien (PRO und AMATEUR) jeweils in einem «K.O.-System» ausgespielt. Dabei trifft der Bestplatzierte auf den Schlechtplatziertesten (siehe Tabelle). Das Finale wird in einem «Best-of-Three» Modus gespielt.

Kategorie	PRO Finalturnier	AMATEUR Finalturnier
Viertelfinal (1. KO. Runde)	<ul style="list-style-type: none"> • Spiel A1: 1. vs. 8. Platz • Spiel B1: 2. vs. 7. Platz • Spiel C1: 3. vs. 6. Platz • Spiel D1: 4. vs. 5. Platz 	<ul style="list-style-type: none"> • Spiel E1: 9. vs. 16. Platz • Spiel F1: 10. vs. 15. Platz • Spiel G1: 11. vs. 14. Platz • Spiel H1: 12. vs. 13. Platz
Halbfinal (2. KO. Runde)	<ul style="list-style-type: none"> • Spiel A2: Sieger A1 vs. Sieger D1 • Spiel B2: Sieger B1 vs. Sieger C1 	<ul style="list-style-type: none"> • Spiel E2: Sieger E1 vs. Sieger H1 • Spiel F2: Sieger F1 vs. Sieger G1
Finale (3. KO. Runde) «Best-of-Three» Modus	<ul style="list-style-type: none"> • Spiel A3: Sieger A2 vs. Sieger B2 • Spiel B3: Verlierer A2 vs. Verlierer B2 	<ul style="list-style-type: none"> • Spiel E3: Sieger E2 vs. Sieger F2 • Spiel F3: Verlierer E2 vs. Verlierer F2
Gewinner ExerCube League	<ul style="list-style-type: none"> • 1. Platz: Sieger A3 • 2. Platz: Verlierer A3 • 3. Platz: Sieger B3 	<ul style="list-style-type: none"> • 1. Platz: Sieger E3 • 2. Platz: Verlierer E3 • 3. Platz: Sieger F3

4.3 Ort und Termine des Finalturniers

Ort: FIBO 2022, 7. - 10. April 2022, Köln (DE)

Finalrunde	PRO (Datum, Zeit)	AMATEUR (Datum, Zeit)
Viertelfinale	07. April 2022, Am Vormittag	09. April 2022, Am Vormittag
Halbfinale	07. April 2022, Am Nachmittag	09. April 2022, Am Nachmittag
Finale	08. April 2022, Am Vormittag	10. April 2022, Am Vormittag

Weitere Informationen können die Teilnehmer*innen des Finalturniers über die Homepage erhalten: www.league.sphery.ch

4.4 Verspätung und Abmeldung

Teilnehmer*innen sollen sich jeweils 10 Minuten vor ihrem Spielbeginn vor Ort eintreffen, damit ein pünktlicher Start gewährleistet wird und der Spielablauf zeitlich eingehalten werden kann. Verspätet sich ein/eine Teilnehmer*in um mehr als 10 Minuten, wird dies als Sieg für den/die Gegner*in gezählt.

Sollte ein/eine Teilnehmer*in aus beliebigen Gründen nicht an einer Spielrunde teilnehmen können, ist er/sie dazu verpflichtet, dies so früh wie möglich dem Veranstalter zu melden.

4.5 Spiel und Punktzahl

Während des Finalturniers wird eine vordefinierte Spielsequenz (Sphery Racer) von 10 Minuten mit den Übungen **Touch (rechts/links), Punch (rechts/links), Squat und Jump** gespielt.

Jede Spielrunde kann individuell durch den/die Teilnehmer*in mittels Streck sprung gestartet werden.

Wenn die/der Teilnehmer*in das Spiel nach 5 Minuten das Spiel nicht startet, wird er/sie nach dreimaliger Ermahnung vom Finalturnier ausgeschlossen. Die Punktzahl wird anerkannt, wenn der/die Teilnehmer*in eine Spielrunde bis zum Ende des Spiels abschliessen konnte.

Bei jedem Spiel ist nur der/die angemeldete Teilnehmer*in im [ExerCube] und absolviert das Spiel. Es ist nicht erlaubt, dass sich beim Spielen eine weitere Person im [ExerCube] befindet. Es ist ebenfalls nicht erlaubt, dass eine aussenstehende Person Hilfestellung bzw. Unterstützung leistet (z.B. Vorsagen der Übungen).

4.6 Bekleidung Finalturnier

Jeder/jede Teilnehmer*in des Finalturniers vertritt seinen Standort (Austragungsorte Qualifikationsphasen) und hat die Möglichkeit ein bedrucktes T-Shirt mit dem Logo des Standortes anzuziehen.

4.7 Preis Finalturnier

Am Finalturnier können lukrative Preise wie On-Gutscheine und Weiteres gewonnen werden. Die genauen Preise werden zu einem späteren Zeitpunkt veröffentlicht.

ART. 5 – SPORTLICHES REGLEMENT

5.1 Allgemeines Verhalten

- Eine faire, zuvorkommende und höfliche Umgangsform wird jederzeit vorausgesetzt. Dieses schliesst neben den Teilnehmer*innen auch Freiwillige und Offizielle und neben der Kommunikation auch das Verhalten auf und neben dem Spielareal ein.

- Obszöne verbale Ausdrücke jedweder Form und Güte werden nicht toleriert und haben den sofortigen Ausschluss aus der Sphery [ExerCube] League 2022 zur Folge. Jedwede Aktionen, deren erkennbares Ziel es ist, einen/eine Teilnehmer*in bewusst Schaden zuzufügen bzw. vom Spiel ablenken soll, werden zu keiner Zeit toleriert.
- Diese Regelung betrifft den League-Betrieb im Rahmen der Qualifikationsphasen und des Finalturniers zu jeder Zeit und jegliche weitere externe Kommunikation der Teilnehmer*innen, sofern die Veranstalter der Sphery [ExerCube] League 2022 davon Kenntnis erlangt. In schweren Fällen kann der Ausschluss aus der Sphery [ExerCube] League 2022 die Folge sein.

ART. 6 - KOMMUNIKATION UND INFORMATION

6.1 Rechtsgültigkeit von Informationen

- Instruktionen, Entscheidungen, Informationen, Anmerkungen, Änderungen und dergleichen seitens des Veranstalters in Bezug auf die Qualifikationsphasen und das Finalturnier werden ausschliesslich in schriftlicher Form durch den Veranstalter bekannt gegeben. Dies erfolgt per Homepage: www.league.sphery.ch
- Alle Angaben bezüglich der Qualifikationsphasen und des Finalturniers, sei es in mündlicher oder schriftlicher Form, die ausserhalb des offiziellen Veranstalters durch Dritte verbreitet werden und auch nicht diesem Reglement entsprechen, besitzen keine Rechtsgültigkeit und sind somit nicht zu beachten.

6.2 Eigenverantwortliche Informationspflicht

Während des Finalturniers sind alle Teilnehmer*innen angehalten, regelmässig das offizielle Info-Board (Homepage: www.league.sphery.ch) des Veranstalters einzusehen, um sich über den aktuellen Ablauf und/oder Änderungen zu informieren.

6.3 Briefings

Am Finalturnier (FIBO 2022, Köln (DE), 7. - 10. April 2022) finden zu vorgegeben Zeiten ausführliche Briefings mit allen Teilnehmern*innen statt. **Die Teilnahme am Briefing ist Pflicht.** Nur die Teilnahme am Briefing berechtigt auch zur Teilnahme am Finalturnier 2022.

ART. 7 – Salvatorische Klausel

Sollten einzelne Bestimmungen dieses Regelwerkes undurchführbar sein beziehungsweise undurchführbar werden, so wird dadurch die Wirksamkeit des Regelwerkes im Übrigen nicht berührt. Die vorstehende Bestimmung gilt entsprechend für den Fall, dass sich das Regelwerk als lückenhaft erweist.

ART. 8 – WEITERFÜRENDE LINKS

- Homepage Sphery [ExerCube] League: www.league.sphery.ch

ART. 9 – DANKSAGUNG UND TEAM

Ein spezieller Dank geht an alle leidenschaftlich mitwirkenden Personen und Anbieter, ohne die die Sphery [ExerCube] League in dieser Form nicht möglich wäre.